

Laboratorios Virtuales de Lectoescritura (LVL) y de Matemáticas (LVM)

Sub2. C. Puesta en marcha del proyecto en los centros seleccionados
Plan de instalación gradual

Anexo A. Requisitos técnicos de instalación

Exp.: 029/14-SV

Lote 1 y Lote 2

15/01/15

Laboratorios Virtuales

de Lectoescritura (LVL) y de Matemáticas (LVM)

Sub2. C. Puesta en marcha del proyecto en los centros seleccionados

Plan de instalación gradual

Anexo A. Requisitos técnicos de instalación

Exp.: 029/14-SV

Lote 1 y Lote 2

Control Documental

Proyecto	"SUMINISTRO, IMPLANTACIÓN Y SERVICIOS DE GESTIÓN DEL CAMBIO, PARA LA PUESTA EN FUNCIONAMIENTO DE UN LABORATORIO VIRTUAL DE LECTOESCRITURA Y UN LABORATORIO VIRTUAL DE MATEMÁTICAS" Exp.: 029/14-SV
Entidad de destino	Red.es - Gobierno de Extremadura. Consejería de Educación y Cultura
Título	Puesta en marcha del proyecto en los centros seleccionados. Plan de instalación gradual. Anexo A. Requisitos técnicos de instalación Exp.: 029/14-SV Lote 1
Versión	v 1.0
Fecha edición	15/01/15
Fichero	Sub2 C Plan de instalación gradual – Anexo A – Requisitos técnicos.pdf
Autor(es)	Carlos Naranjo Marquina, María José Carbonell Quiles
Resumen	Verificación de los requisitos técnicos para la implantación del proyecto en los centros de Educación Infantil y Primaria del Gobierno de Extremadura.

Laboratorios Virtuales de Lectoescritura (LVL) y de Matemáticas (LVM)

Sub2. C. Puesta en marcha del proyecto en los centros seleccionados

Plan de instalación gradual

Anexo A. Requisitos técnicos de instalación

Exp.: 029/14-SV

Lote 1 y Lote 2

Índice

Requisitos técnicos

Algunas consideraciones pedagógicas

Preguntas frecuentes

Orientación sobre sistemas operativos y navegadores web

Enhorabuena si te vas a iniciar en el uso de estos laboratorios.

Las siguientes consideraciones van orientadas a que puedas hacer un uso eficiente de ellos y aprovechar al máximo sus beneficios.

Requisitos técnicos

- Los Laboratorios son aplicaciones web funcionan online para utilizarlos necesitarás dispositivos conectados a Internet, no necesitando acceder siempre desde el mismo dispositivo.
- Ten presente que, para trabajar en los Laboratorios necesitarás disponer de un navegador compatible con "Adobe Flash Player" y "Adobe Reader". La mayoría de los navegadores web son compatibles. Si tu sistema operativo es "Android" o es "iOS (para iPad)" necesitarás descargar un Navegador emulador "Adobe Flash Player". Si tuvieras alguna incidencia consulta el apartado "Preguntas frecuentes".
- Para trabajar en los Laboratorios es imprescindible el sonido. Tu dispositivo deberá ser capaz de reproducir el sonido de forma directa o a través de dispositivos externos como auriculares, altavoces, etc.
Caso de tener problemas con el sonido comprueba que tu dispositivo dispone de tarjeta de audio correctamente configurada.

Algunas consideraciones pedagógicas

Los Laboratorios Virtuales de Lectoescritura y Matemáticas se fundamentan en los últimos avances de las Ciencias y Tecnologías del Conocimiento, y en especial de las neurociencias. Su utilización en la escuela proporciona un alto grado de personalización en el aprendizaje, aportando al proceso técnicas de inteligencia artificial, evaluación continua de resultados y recuperación automática.

Bajo el punto de vista pedagógico son de destacar las siguientes puntualizaciones:

- El uso del ratón, en caso de no disponer de pantalla táctil, es necesario en ambos Laboratorios.
- El uso del teclado real (no virtual en pantalla) se hace imprescindible para poder seguir las dinámicas desarrolladas por el LVL durante el proceso de aprendizaje lectoescritor. El aumento de eficacia será exponencial en los casos en que se haya desarrollado un aprendizaje específico de *reconocimiento del teclado*.
- Igualmente y por similares motivos es muy recomendable el uso del teclado numérico real en el LVM, con aumento exponencial de eficacia si se ha desarrollado un aprendizaje específico de *reconocimiento del teclado numérico*.

Preguntas frecuentes

¿Cómo puedo comprobar "Adobe Flash Player"? (sistemas operativos Linux, Windows y Mac)

- Puedes comprobar si tu navegador dispone del plugin "Adobe Flash Player" y actualizarlo o descargarlo en la siguiente dirección web:

<http://get.adobe.com/es/flashplayer/>

Si tu dispositivo no permite la instalación comunícalo a tu responsable TIC de centro.

¿Cómo puedo trabajar en los laboratorios desde sistemas operativos Android o iOS (para iPad)?

- Puedes descargar un emulador Flash Player, por ejemplo:



Puffin web browser free (Menú / Configuración / Quitar el bloqueo de ventanas emergentes). **Gratis**.



Photon Web Browser (Activar símbolo "rayo" en la parte superior derecha para navegar en flash). **De pago**.

¿Cómo puedo descargar "Adobe Reader"?

- Puedes descargar e instalar "Adobe Reader" desde la siguiente dirección web:

<https://get.adobe.com/es/reader/>

¿Cuál es la velocidad mínima de conexión para utilizar los laboratorios?

- La fluidez de uso será mejor cuanto mayor sea la velocidad de conexión a Internet. La velocidad mínima requerida es de 128Kb/s. La velocidad aconsejable es de 1024Kb/s. A partir de la segunda vez que utilices la aplicación en el mismo dispositivo, mejorará la fluidez por tener ya cargados en memoria caché algunos de los recursos.

¿Qué hacer si mi dispositivo opera con Windows XP y el navegador "Internet Explorer" no funciona?

- El 8 de abril de 2014 Microsoft dejó de dar soporte para Windows XP. Este cambio podría afectar a las actualizaciones de software y por tanto podría ocasionar que el navegador Internet Explorer deje de funcionar correctamente. Para más información pulsa el siguiente enlace:

<http://support.microsoft.com/kb/976171>

La solución es sencilla: instala y utiliza otro navegador de Internet, como son "Mozilla" "Firefox" o "Google Chrome".

Orientación sobre sistemas operativos y navegadores web



SISTEMA OPERATIVO	NAVEGADOR	FUNCIONAMIENTO	NECESARIO
Windows 8	Internet Explorer	Óptimo	--
Windows 7 y anteriores	Internet Explorer	Óptimo	Adobe Flash Player
Windows x	Mozilla Firefox	Correcto	Adobe Flash Player
Windows x	Google Chrome	Correcto	Adobe Flash Player



© Copyright 1998-2012 El rincón de Linux

SISTEMA OPERATIVO	NAVEGADOR	FUNCIONAMIENTO	NECESARIO
Linux	Mozilla Firefox	Óptimo	Adobe Flash Player
	Internet Explorer	Correcto	Adobe Flash Player
	Google Chrome	Correcto	Adobe Flash Player



© 2013 Apple Inc. Todos los derechos reservados.

SISTEMA OPERATIVO	NAVEGADOR	FUNCIONAMIENTO	NECESARIO
MAC OS X 10.6 – 10.9	Safari	Óptimo	Adobe Flash Player para Mac
	Mozilla Firefox	Correcto	Adobe Flash Player para Mac



SISTEMA OPERATIVO	NAVEGADOR	FUNCIONAMIENTO	NECESARIO
Android 4.0 y anteriores	Google Chrome	Óptimo	Adobe Flash Player
Android 4.1 y superior	Emulador flash Player	Dependerá del emulador	Conexión a internet rápida

*Emuladores Flash Player recomendados:



Puffin web browser free (Menú / Configuración / Quitar el bloqueo de ventanas emergentes). **Gratis.**



Photon Web Browser (Activar símbolo "rayo" en la parte superior derecha para navegar en flash). **De pago.**

Dispositivos de tableta



SISTEMA OPERATIVO	NAVEGADOR	FUNCIONAMIENTO	NECESARIO
Android 4.0 y anteriores	Emulador Flash Player*	Dependerá del emulador	Conexión a internet rápida
Android 4.1 y superior	Emulador Flash Player*	Dependerá del emulador	Conexión a internet rápida

*Emulador Flash Player recomendado: Photon Web Browser
Activar símbolo "rayo" en la parte superior derecha



© 2013 Apple Inc. Todos los derechos reservados.

SISTEMA OPERATIVO	NAVEGADOR	FUNCIONAMIENTO	NECESARIO
iOS (para iPad)	Emulador Flash Player*	Dependerá del emulador	Conexión a internet rápida

*Emuladores Flash Player recomendados:



Puffin web browser free (Menú / Configuración / Quitar el bloqueo de ventanas emergentes). **Gratis.**



Photon Web Browser (Activar símbolo "rayo" en la parte superior derecha para navegar en flash). **De pago.**